



**SERIEBESTÄMMELSER
STOCKHOLM HOCKEY CUP
2020-2021**

**Stockholms Ishockeyförbund
Fastställt 2020-05-04
Uppdaterad 2020-09-22**

Innehåll	Sida
1. Inledning	2
2. Generella bestämmelser	2-7
3. Påföljder vid överträdelse av serie- och tävlingsbestämmelserna	7-8
4. Matchspel för Hockeyskola (födda 2013 och senare)	9-10
5. Specifikt för Flickor C (födda 2010–2012)	10-11
6. Specifikt för U9 - D1 (födda 2012)	12-13
7. Specifikt för U10 - D2 (födda 2011)	14-15
8. Specifikt för U11 - C1 (födda 2010)	16-17
9. Specifikt för Flickor B (födda 2008-2010)	18-19
10. Specifikt för U12 - C2 (födda 2009)	20
11. Specifikt för U13 - B1 (födda 2008)	21
12. Specifikt för U14 - B2 (födda 2007)	22
13. Specifikt för Flickor A (födda 2005-2009)	23
14. Specifikt för U15 - A2 (födda 2006)	24
15. Specifikt för U16 - A1 (födda 2005).....	25-26
16. PZ (U12-U14) och FZ (U12-U15).....	27-28
17. Distriktsmästerskap U14, U15 och FÅ.....	29
18. Distriktsmästerskap U16.....	30

1. Inledning

Svensk idrotts strategi är att idrottsrörelsen ska vara utformad så att människor i alla åldrar ska ha möjlighet att delta i föreningsidrott på sina egna villkor, oavsett förmåga och ambitionsnivå. All idrottsverksamhet för barn och ungdomar ska bedrivas utifrån ett barnrättsperspektiv och följa FN:s barnkonvention. Ett barnrättsperspektiv innebär att med respekt för barnets åsikter alltid ha dess bästa, dvs. dess välmående, hälsa och positiva utveckling för ögonen.

Svenska Ishockeyförbundets måldokument Ishockeyn Vill innehåller bl.a. följande mål för ishockey för barn och ungdomar:

- ta emot och ge plats för alla som vill vara med,
- verka för att fler pojkar och flickor med olika bakgrund börjar med ishockey,
- uppmuntra allsidigt idrottande i samarbete med skola och andra idrotter,
- verksamheten ska organiseras utifrån barns behov, mognad och villkor,
- tävlingsverksamheten ska utformas så att den stimulerar individen till kvalitativ och långsiktig träning,
- ta hänsyn till att ungdomar utvecklas och mognar olika fysiskt, mentalt och socialt,
- uppmuntra till goda resultat i skolan, och
- verka för att behålla ungdomarna inom ishockeyn.

Tävlingskommitténs intention är att seriestrukturen och seriebestämmelserna i Stockholm Hockey Cup ska genomsyras av Svensk idrotts strategi och vara utformade för att stötta **föreningarnas arbete hemmaplansmodellen** samt följa Riksidrottsförbundets anvisningar för barn- och ungdomsidrott. Föreningarna har ett stort ansvar för att tävlingsverksamheten hanteras på ett bra sätt som är i överensstämmelse med Svensk idrotts strategi och ett barnrättsperspektiv.

2. Generella bestämmelser

2.1 Tävlingsregler

Stockholms Ishockeyförbund ansvarar för ishockeyns organisation och tävlingsregler i Stockholm. Huvudregeln är att alla matcher ska spelas enligt Svenska Ishockeyförbundets och Stockholms Ishockeyförbunds tävlingsregler. Med tävlingsregler avses tävlingsbestämmelser, seriebestämmelser, officiell regelbok, reglementen, föreskrifter och anvisningar.

2.2 Seriebestämmelsernas omfattning

Dessa seriebestämmelser gäller alla matcher i Stockholms Ishockeyförbunds ungdomsturnering Stockholm Hockey Cup samt övriga barn- och ungdomsmatcher inom distriktet där förening som tillhör Stockholms Ishockeyförbund deltar eller står som arrangör.

2.3 Förutsättningar för deltagande i spel

Deltagande i spel förutsätter

- att föreningen har betalat anmälningsavgifterna samt övriga förfallna avgifter till förbundet innan seriespelet påbörjas,
- att föreningen har kommit in med senaste årsredovisning och verksamhetsberättelse för det senast avslutade räkenskapsåret innan seriespelet

påbörjas (avslutas räkenskapsåret senare än den 30 juni är föregående års handlingar tillräckligt),

- att föreningen efterlever regelverket gällande process för spelarövergångar.
- att föreningens aktiva spelare är säsongsregistrerade,

2.4 Innehållet i tävlingsregler

Det är varje förenings, ledares, spelares och funktionärs skyldighet att förvissa sig om innehållet i vid varje tidpunkt gällande tävlingsregler.

2.5 Tillstånd för cuper, träningsmatcher, hockeyskoj samt TKH Spel.

Föreningar som vill anordna eller delta i cup eller träningsmatch måste söka tillstånd hos Stockholms Ishockeyförbund, under hela året, med undantag för träningsmatcher som ligger utanför serieperioden vecka 41-11.

Tillstånd för att anordna cuper beviljas endast under serieuppehåll (höstlov, jullov, sportlov) samt före och efter seriespelet.

Tillstånd för träningsmatch kan beviljas under tiden för seriespel under förutsättning att seriematcher inte behöver flyttas.

Nationella tillstånd söks:

- Vid anordnande av arrangemang
- Alla träningsmatcher eller cuper under serieperioden vecka 40-11.

Internationella tillstånd söks:

- Vid anordnande av arrangemang (träningsmatch eller cup) där utländska lag ingår
- Cup eller träningsmatch som inte är i Sverige

Allt spel innefattande matcher söks tillstånd för via TSM, under Förening → Ansök → sedan de val som finns. Både internationella och nationella tillstånd.

Arrangör av cup eller turnering och deltagande lag ska vara SIF, SDF eller förening (registrerad med RF nummer) med aktiv ishockeyverksamhet för den aktuella åldersgruppen.

U-9 (spelare födda 2012) får ej spela cup.

Här kan dock Hockeyskoj arrangeras efter godkänt tillstånd. Matcher ska spelas i enlighet med gällande regler för ålderskullen och får inte ha resultatrapportering eller resultatpublicering. Geografiskt närliggande föreningar får bjudas in och delta i spel. Inga avgifter eller prispengar får förekomma.

Matcher i andra distrikt får inte spelas under hela U-9 säsongen.

TKH Spel (U7-U8)

Tillstånd för hockeyskoj ges kostnadsfritt och söks via TSM.

Gällande regler för åldersgruppen är en förutsättning för godkänt tillstånd.

Inga avgifter eller prispengar får förekomma.

Träningsmatcher och cuper spelas enligt de regler som gäller för ålderskullen under tiden för seriespel för den aktuella ålderskullen.

Spel på helplan och spel med tacklingar för U-11* är således inte tillåtet under serieuppehåll utan endast efter att seriespelet har avslutats.

*) Kommer ändras till U12 säsongen 2021-2022.

2.6 Förutsättningar för deltagande för lag från övriga distrikt i Region Öst

Lag från övriga distrikt i Region Öst får delta i seriespel i åldersklasserna U13–U16 efter godkännande från eget distrikt samt Tävlingskommittén i Stockholms Ishockeyförbund.

2.7 Gotlandsresor i Stockholms Ishockeyförbunds ungdomsturnering

Lottade matcher ska genomföras enligt fastställd spelordning. Avsteg får ske om Stockholms Ishockeyförbund godkänt ändring. Vid inställd resa på grund av väderlek eller annat giltigt skäl ska alltid ansvarig ledare kontakta Destination Gotland tel. 0771-22 33 50 (mån-fre 09.00-17-00) Vid akuta problem under helg tel. 0771-22 33 00. Vid osäkerhet kontakta Destination Gotland 3 timmar före avgång för besked.

2.8 Krav för tränare och ledare

Alla föreningar som deltar i Stockholm Hockey Cup ska vid match och träning ha tränare med giltig utbildning enligt Svenska Ishockeyförbundets utbildningsstege. Påföljder vid obehöriga tränare regleras i § 9:7 i Svenska Ishockeyförbundets tävlingsbestämmelser.

Samtliga ledare ska vara införstådda i och bedriva verksamhet i enlighet med innehållet i **Hemmaplansmodellen.**

2.9 Registrering av tränare i TSM.

Alla föreningar ska registrera sina tränare i TSM för respektive lag senast den 15 september. För att delta i spel ska varje lag ha en person med giltig tränarutbildning registrerad som Head Coach. Saknas detta så kan föreningen beviljas dispens mot dispensavgift som återbetalas efter genomförd utbildning under året.

2.10 Registrering av spelare i TSM.

Alla föreningar som deltar i Stockholm Hockey Cup ska säsongsregistrera sina spelare i TSM. Detta gäller alla ishockeyspelare från TKH tom U-16 och ska göras innan seriestart för respektive ålder.

2.11 Domaransvarig i förening (DAIF)

Varje förening ska ha en egen domaransvarig. Föreningen ska rapportera till Stockholms Ishockeyförbund vem som är utsedd till DAIF senast den 15 september varje säsong.

2.12 Domare

Matcher som spelas i Stockholm Hockey Cup U-11 och uppåt får endast dömas av funktionärer med lägst ungdomsdomarbehörighet. Funktionärer som dömer i annat distrikt än det distriktsförbund som har utbildat dem ska godkännas av mottagande distrikt innan funktionären är att anse som behörig.

2.13 Domarersättning

Betalning av domararvode och arvode till matchledare sker i enlighet med gällande arvodesavtal. För att få ersätta domarna per konto istället för kontant måste varje förening ingå ett avtal med tillhörande distriktsförbund.

2.14 Matchsekretariat

Matchsekretariatet ska bemannas med en protokollförare, en matchtidtagare, en speaker samt en strafftidtagare/funktionär i vardera utvisningsbåset vid spel på helplan. Vid spel på mindre yta i anpassade spelformer bemannas matchsekretariatet med en tidtagare. Här kan det också vara bra med en sargvakt på isen om den provisoriska sargen/planavdelaren flyttar på sig.

2.15 Inplacering i serie/grupp

Regler för inplacering i serie eller grupp finns under bestämmelserna för respektive ålderskull. Stockholms Ishockeyförbund förbehåller sig rätten att om nödvändigt justera serieindelningen på bästa och mest rättvisa sätt. Inför varje säsongstart meddelas kvalificeringsordning i särskilt dokument.

2.16 Seriemetoder

U13-U16 och FA spelas i enlighet med seriemetoden tre poäng utan overtime och straffar. Detta regleras i § 5:7E i Svenska Ishockeyförbundets tävlingsbestämmelser.

Gruppspel DM:

DM U14-U16 gruppspel samt DM FA spelas i enlighet med seriemetoden tre poäng utan overtime och straffar. Detta regleras i § 5:7E i Svenska Ishockeyförbundets tävlingsbestämmelser.

Slutspel DM:

DM slutspel för U14-U16 och FA spelas i enlighet med seriemetoden tre poäng med overtime och straffar. Detta regleras i § 5:7D i Svenska Ishockeyförbundets tävlingsbestämmelser.

2.17 Matchstart

Match för ungdomslag U9-U12, FB och FC spelas på helger och kan starta tidigast kl. 08.00 och senast kl. 17.30.

Match för ungdomslag U13-U16 och FA kan på vardag starta tidigast kl. 17.30 och senast kl. 20.00 och på helger tidigast kl. 08.00 och senast kl. 20.00.

2.18 Match- och resultatrapportering

U9-U12, FB och FC rapporterar matcher i OVR Lighter.

U13-16 och FA rapporterar matcher i OVR Light.

Förening som står som hemmalag ansvarar för att resultatrapportering i OVR sker korrekt och inom 24 timmar från matchens slut.

För U9-U12, FB och FC sker rapportering av spelare/laguppställning men inga resultat.

För U12 rapporteras även matchstraff.

2.19 Matchflytt

Ansökan om matchflytt ska ske minst 14 dagar innan ursprungligt speldatum.

Ansökan som inte är korrekt eller fullständigt ifylld handläggs inte. Ansökan samt matchändringsavgift om 500 kr faktureras initierande förening.

Ansökan om matchändring görs i TSM, båda föreningarna måste godkänna matchflytten i TSM.

2.20 Sen matchflytt

Förening kan på grund av oförutsedd omständighet ansöka om matchflytt senare än 14 dagar innan ursprungligt speldatum mot en matchändringsavgift om 1 000 kr. Samma förfarande i TSM som beskrivs under 2.19 Matchflytt.

2.21 Kostnader vid matchflytt

Lag som orsakat motståndarlag och domare kostnader genom att ha underlåtit att meddela om uppskjuten match kan av serieadministratören åläggas att ersätta motståndarlag och domare för dessa kostnader.

2.22 Uteblivande från match

Lag som uteblir från match kan uteslutas ur aktuell serie och kan debiteras en administrations-avgift motsvarande högst två anmälningssavgifter.

Förening som uteblir från match mot gotländskt motstånd kan debiteras en administrationsavgift motsvarande högst tre anmälningssavgifter. Gotländskt lag som uteblir från match mot fastländskt motstånd kan debiteras en administrationsavgift motsvarande högst tre anmälningssavgifter.

Ytterligare åtgärder kan vidtas. Beslut om ytterligare åtgärder fattas av Stockholms Ishockeyförbund.

2.23 Föreningsgemensamt snedstrecksdrag

I syfte att bibehålla lag och spelare i verksamheten på distriktsnivå kan SDF ge föreningar dispens att delta i tävlingsverksamheten med ett gemensamt snedstrecksdrag. Det innebär att två eller flera föreningar vid brist på spelare bildar ett gemensamt lag.

Lag som deltar med den här typen av lagsammansättning kan delta i DM men ej kvalificera sig till spel om SM.

Dispensansökan avseende snedstrecksdrag lämnas till berört SDF på avsedd blankett. Bedömning av tillämpning görs bland annat utifrån antalet spelare i spelarregistret och geografisk närhet mellan samverkande föreningar. Vid bedömningen av dispensansökan ska utgångspunkten vara att syftet är att bibehålla spelare och lag i verksamheten.

2.24 Övergångar/föreningsbyten

Övergång/föreningsbyte kan ske under perioden 16 maj – 15 september och ska följa regler och förhållningssätt enligt 2.25.

Detta gäller även spelare född 2005 eller senare som avser att spela junior- eller seniorhockey.

Föreningsbyten ska ske genom elektronisk övergång. En övergång förutsätter att överenskommelse om föreningsbyte skett i enlighet med gällande avsiktsförklaring, att

betalning skett samt att lämnande förening och mottagande förening godkänt övergången.

2.25 Regler och förhållningssätt vid önskan om föreningsbyte

- a) Spelare som önskar byta förening ska först anmäla detta till sportchefen i sin klubb för en dialog kring orsaker och lösningsförslag.
- b) Om spelaren håller fast vid sin önskan att prova möjligheten att spela i annan förening, ska sportchefen söka direktkontakt med den förening till vilken spelaren vill flytta. Eventuellt provspel sker efter överenskommelse mellan sportcheferna.
- c) Om spelare/föräldrar kontaktar ny förening/lag direkt med förfrågan om spelplats, ska alla diskussioner om eventuell övergång avvisas och spelaren uppmanas kontakta moderföreningens sportchef och följa beskriven process.
- d) Därefter skall föreningen till vilken spelaren tillhör kontaktas för att informeras om att förfrågan om övergång gjorts.
- e) Önskemål om provträning såväl on-ice som off-ice i ny förening tillåts inte innan dialog och godkännande av båda föreningarna skett enligt ovan.
- f) Om man efter provspel kommer fram till att föreningsbyte är aktuellt, bör moderföreningen skriva på övergångshandlingar.
- g) I dialogen mellan sportcheferna ska den av spelaren önskade nya föreningen beakta om övergången leder till att moderföreningen riskerar att förlora ett helt lag p.g.a. av för få spelare.
- h) Den mottagande föreningen ska beakta hur tillkommande spelare påverkar nuvarande sammansättning av laget såväl socialt som gällande möjlighet att tillgodose speltid och träningsmöjligheter för befintliga medlemmar.
- i) Det åligger båda föreningarnas sportchefer att bidra till att möjliggöra konstruktiv dialog mellan föreningarna. Vid oklarheter gällande orsaker och omständighet kring önskan om föreningsbyte ska båda föreningarna och målsman/spelare gemensamt föra dialog i form av ett 3-partsmöte.
- j) Förening och/eller enskilda lag inom förening får inte annonsera efter spelare till befintliga lag. Undantag är marknadsföring av Hockeyskola eller nybörjarverksamhet.
- k) Det åligger varje förening att inför varje säsong skriftligt till Stockholms Ishockeyförbund meddela vem i föreningen på nivå motsvarande ordförande eller sportchef som är ansvarig för spelarövergångar.

2.26 Dispenser från seriebestämmelserna

Ansökan om dispens från seriebestämmelser ska ske på särskild blankett. Sådan ansökan ska ske i god tid **innan seriestart**.

3. Påföljder vid överträdelser av serie- och tävlingsbestämmelserna

3.1 Nivåer av påföljder vid överträdelser

- a) Överträdelser mot paragraf i dessa seriebestämmelser samt Svenska Ishockeyförbundets tävlingsbestämmelser (TB) med angivna preciserade påföljder.
- b) Vid överträdelse mot regler enligt dessa seriebestämmelser och TB för vilka precisa sanktioner inte anges, fattar förbundet beslut om straffavgift, böter, poängförlust eller uteslutning enligt TB § 9:7.

- c) Överträdelser genom bedrivande av verksamhet som strider mot RF:s anvisningar för barn- och ungdomsidrott, Svensk idrotts strategi, Ishockeyn Vill samt inte är i överensstämmelse med ett barnrättsperspektiv.
- d) Överträdelser mot regler för processen kring spelarövergång

3.2 Hantering av inkommen rapport om överträdelse enligt punkt 3.1c

- a) Efter inkommen rapport – Tävlingskommittén (TK) inhämtar yttrande från berörd förening.
- b) Behandling av ärendet sker därefter av TK gemensamt med Kommittén för föreningsutveckling (KFU).
- c) Vid konstaterande av överträdelse är påföljden att föreningen ska komma in med åtgärdsplan för att komma till rätta med den konstaterade överträdelser. Åtgärdsplanen hanteras av KFU. Vid behov sker detta i samverkan med SISU/DF.
- d) Vid upprepade överträdelser från samma förening, alternativt att problemet kvarstår, samråder TK och KFU med SIF och SISU/DF och kan utdöma straffavgift upp till tre gånger serieavgiften för aktuell serie eller uteslutning ur aktuell serie. Sådant beslut effektueras omedelbart. Vid uteslutning ur aktuell serie blir spelarna fria att gå till annan förening oavsett tidpunkt på säsongen.
- e) Beslut enligt punkt d) kan överklagas till Stockholms Ishockeyförbunds styrelses överklagandekott. Överklagandekottets beslut kan överklagas till Svenska Ishockeyförbundets Tävlingsnämnd.

3.3 Hantering av inkommen rapport om överträdelse enligt punkten 3.1d

- a) Efter inkommen skriftlig rapport behandlas ärenden av särskild nämnd som inhämtar yttrande från berörda parter.
- b) Påföljder kan utdömas när:
 - Förening/lag bryter mot annonseringsförbudet
 - Förening tar emot spelare för provspel eller övergång utan att ha tagit kontakt med lämnande förening
 - Lämnande förening kan styrka att mottagande förening inte följt regler och förhållningssätt gällande föreningsbyten vilket lett till ett framtvingat godkännande av övergång
- c) En första överträdelse leder till varning och begäran om att inkomma med handlingsplan för att förhindra upprepning. Därefter kan följande påföljder utdömas beroende på överträdelsens art och omständigheterna kring densamma: straffavgift upp till tre gånger serieavgiften för aktuell serie samt belopp motsvarande skadelidande föreningsavgifter för utdraget lag relaterat till förseelsen, avstängning av ledare och tränare i aktuellt lag, uteslutning av lag från SHC och andra relevanta serier. Utdömda påföljder kan publiceras på Stockholms Ishockeyförbunds hemsida.

4. Matchspel för Hockeyskola – TKH Spel (Tjejer och Killar födda 2013 och senare)

- 4.1 Spelare födda 2013 och senare deltar inte i seriespel.
- 4.2 Det är inte tillåtet att arrangera cup eller turnering för spelare födda 2013 och senare.

4.3 Det är tillåtet att bjuda in föreningar i närområdet för Hockeyskoj med matchspel. Tillstånd ska sökas i enlighet med 2.5.

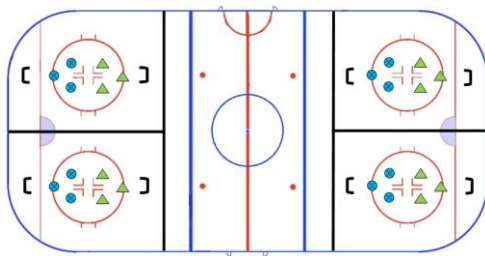
Kommentar: Vi rekommenderar att varje spelare deltar i max 4 matchtillfällen under säsongen.

- 4.4 Inga avgifter eller resultatrapportering får förekomma under Hockeyskoj.

4.5 Matchspel ska ske på 1/6 dels plan (15 x 20 m).

4.6 Isen indelas i 1 till 4 planer enligt nedan ritning med en låg provisorisk sarg/planavdelare.

4.7 Målburarna ska placeras 1,5 meter mellan bakkant och sarg, centrerade på planen.



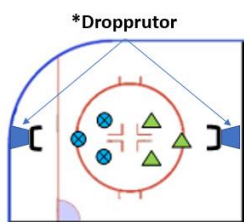
4.8 Lagen spelar med 3 st utespelare och 1 st målvakt i varje byte. Målvakten får inte ersättas med utspelare. Om målburar eller målvakter saknas så kan matcher spelas genom att låna en motståndares målvakt eller spela med små mål (45 x 60 cm)

4.9 Spelarbyten sker efter 90 sekunder då avblåsning sker oavsett situation i spelet.

4.10 Matchtid för en match är 1 x 15 minuter.

Kommentar: Vid matchtillfälle rekommenderar vi att minst 3 matcher spelas.

4.11 Tekning sker endast efter spelarbyten, vid övriga avblåsningar slängs pucken ut av matchledare i någon av de två dropprutorna där uppstart av försvarande lag sker.



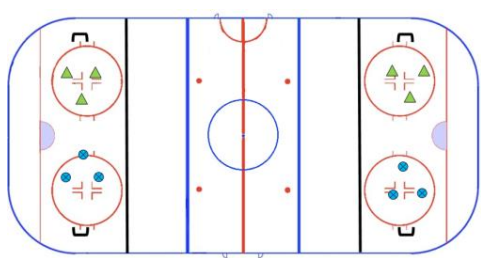
4.12 Blå puck ska användas i allt matchspel för denna ålder.

5. Specifikt för Flickor C (U-9 – U-11) (födda 2010–2012)

5.1 Spelyta = 1/4 dels plan (15 x 30 m).

5.2 Isen indelas i 1 till 2 planer enligt nedan ritning med en låg provisorisk sarg/planavdelare.

5.3 Målburarna ska placeras 1,5 meter mellan bakkant och sarg, centrerade på planen.



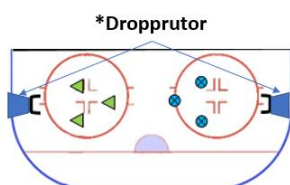
5.4 Lagen spelar med 3 st utspelare och 1 st målvakt i varje byte. Målvakten får inte ersättas med extra utspelare.

5.5 Matchtid är 1 x 15 minuter. Matcher spelas som poolspel om 3 matcher vid varje tillfälle.

5.6 Spelarbyten sker efter 60 sekunder då avblåsning sker oavsett situation i spelet.

Kommentar: Vid avblåsning efter 60 sekunder ska samtliga utspelare byta, även målvakten om två målvakter finns vid matchstart. Alternativt kan målvakterna spela halva matchen vardera.

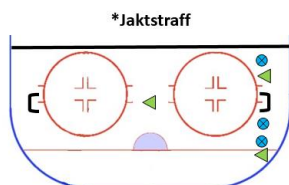
5.7 Tekning sker endast efter spelarbyten, vid övriga avblåsningar slängs pucken ut av matchledare i någon av de två dropprutorna där uppstart av försvarande lag sker.



5.8 Vid mindre straffet blåser domaren av och förklarar för spelaren vad som gjordes fel och icke felande lag tilldelas en jaktstraff*.

***Jaktstraff** - Straffläggaren står med pucken på mittpunkten och resterande spelare står bredvid målet bakom straffläggaren. Vid signal från matchledaren så startar straffläggaren sitt straffslag och spelarna bakom får börja åka. Missas straffen så fortgår spelet. Blir det mål på straffen så spelar försvarande lag igång spelet genom uppstart från sin droppruta.

Matchledaren är den som avgör huruvida spelaren inte spelar efter regelverket och ansvarar för att ta bort spelare från matchen om denne upprepade gånger spelar ovärdat på något sätt.



5.9 Blå puck ska användas i allt matchspel för denna ålder.

5.10 Matchledare och funktionärer tillsätts av hemmaföreningen.

5.11 Flickor C är en anmälningsserie med geografisk indelning. Förening får anmäla flera lag.

Kommentar: Rekommenderat antal spelare när anmälan görs är 10 st per lag. Har man 10 st spelare så anmäler man 1 lag, 20 st spelare 2 lag osv...

5.12 Flickor C spelar mellan vecka 41 och vecka 11.

5.13 Förening som anmäler lag till seriespel kommer att åläggas arrangörskap av poolspel.

5.14 Spelare i föreningar som inte deltar med egna lag eller ingår samverkan för seriespel kan lånas ut till förening deltagande i tävlingsverksamhet. Dispensansökan sker på särskild blankett. Spelare kan endast representera högst två föreningar i olika serier.

5.15 Överåriga och underåriga spelare är inte tillåtna, undantaget ev. personliga dispenser.

5.16 Matchrapportering sker i OVR och ska innehålla uppgifter om matchdatum, serie, matchnummer, tid och plats, hemmalag och bortalag, deltagare, tröjnummer, födelseår, tränare samt domare.

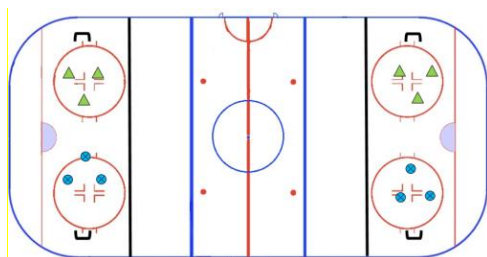
5.17 Inga tabeller eller resultat publiceras.

6. Specifikt för U9 – D1 (födda 2012)

6.1 Spelyta = 1/4 dels plan (15 x 30 m).

6.2 Isen indelas i 1 till 2 planer enligt nedan ritning med en låg provisorisk sarg/planavdelare.

6.3 Målburarna ska placeras 1,5 meter mellan bakkant och sarg, centrerade på planen.



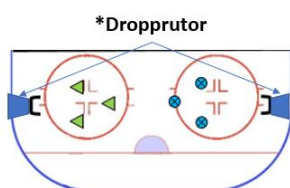
6.4 Lagen spelar med 3 st utespelare och 1 st målvakt i varje byte. Målvakten får inte ersättas med utspelare.

6.5 Matchtid är 1 x 15 minuter. Matcher spelas som poolspel om 3 matcher vid varje tillfälle.

6.6 Spelarbyten sker efter 60 sekunder då avblåsning sker oavsett situation i spelet.

Kommentar: Vid avblåsning efter 60 sekunder ska samtliga utspelare byta, även målvakten om två målvakter finns vid matchstart. Alternativt kan målvakterna spela halva matchen vardera.

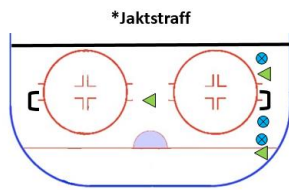
6.7 Tekning sker endast efter spelarbyten, vid övriga avblåsningar slängs pucken ut av matchledare i någon av de två dropprutorna där uppstart av försvarande lag sker.



6.8 Vid mindre straffet blåser domaren av och förklarar för spelaren vad som gjordes fel och icke felande lag tilldelas en jaktstraff*.

***Jaktstraff** - Straffläggaren står med pucken på mittpunkten och resterande spelare står bredvid målet bakom. Vid signal från matchledaren så startar straffläggaren sitt straffslag och spelarna bakom får börja åka. Missas straffen så fortgår spelet. Blir det mål på straffen så spelar försvarande lag igång spelet genom uppstart från sin droppruta.

Matchledaren är den som avgör huruvida spelaren inte spelar efter regelverket och ansvarar för att ta bort spelare från matchen som upprepade gånger spelar ovårdat på något sätt.



6.9 Blå puck ska användas i allt matchspel för denna ålder.

6.10 Matchledare och funktionärer tillsätts av arrangerande föreningen.

6.11 U-9 är en anmälningsserie med geografisk indelning. Förening får anmäla flera lag.

Kommentar: Rekommenderat antal spelare när anmälan görs är 10 st per lag. Har man 10 st spelare så anmäler man 1 lag, 20 st spelare 2 lag osv...

6.12 Förening som anmäler lag till seriespel kommer att åläggas arrangörskap av poolspel.

6.13 50 procent av spelarna på matchroster ska ha rätt ålder (födda 2012).

6.14 Inga underåriga spelare är tillåtna. (födda 2013 eller senare)

6.15 Överåriga spelare är tillåtna. (Max 50 %)

6.16 En U9-spelare kan under samma säsong endast spela i två ålderskullar, sin egen ålderskull och en ålderskull uppåt eller nedåt.

6.17 Flickor som spelar med pojklag får spela som överåriga två ålderskullar under sin egen utan dispensansökan och räknas då in i det totala antalet tillåtna överåriga. Inga flickor födda 2013 får delta.

Kommentar: Föreningen har ett stort ansvar för att alla spelare får delta i matcher. Att låta överåriga eller underåriga ta spelplatser från barn i rätt ålder är inte produktivt i det långa loppet. Målsättningen är att så många spelare som möjligt ska få spela matcher på sin nivå och utvecklas. Att överåriga spelare tillåts delta i U-9 innebär dels en möjlighet att anpassa nivån för enskilda spelare, dels att det blir enklare att erbjuda seriespel för nybörjare utan dispensförfarande.

6.18 Seriespelet pågår mellan vecka 41 och vecka 11.

6.19 Matchrapportering sker i OVR och ska innehålla uppgifter om matchdatum, serie, matchnummer, tid och plats, hemmalag och bortalag, deltagare, tröjnummer, födelseår, tränare samt domare.

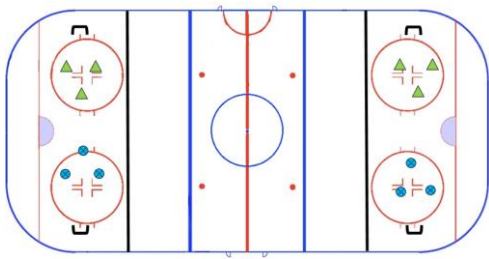
6.20 Inga tabeller eller resultat publiceras.

7. Specifikt för U10 – D2 (födda 2011)

7.1 Spelyta = 1/4 dels plan (15 x 30 m).

7.2 Isen indelas i 1 till 2 planer enligt nedan ritning med en låg provisorisk sarg/planavdelare.

7.3 Målburarna ska placeras 1,5 meter mellan bakkant och sarg, centrerade på planen.



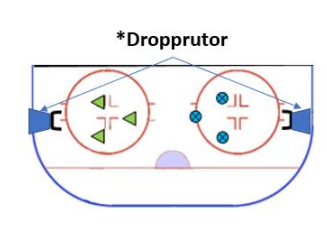
7.4 Lagen spelar med 3 st utespelare och 1 st målvakt i varje byte. Målvakten får inte ersättas med utespelare.

7.5 Matchtid är 1 x 15 minuter. Matcher spelas som poolspel om 3 matcher vid varje tillfälle.

7.6 Spelarbyten sker efter 60 sekunder då avblåsning sker oavsett situation i spelet.

Kommentar: Vid avblåsning efter 60 sekunder ska samtliga utespelare byta, även målvakten om två målvakter finns vid matchstart. Alternativt kan målvakterna spela halva matchen vardera.

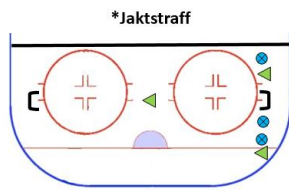
7.7 Tekning sker endast efter spelarbyten, vid övriga avblåsningar slängs pucken ut av matchledare i någon av de två dropprutorna där uppstart av försvarande lag sker.



7.8 Vid mindre straffet blåser domaren av och förklarar för spelaren vad som gjordes fel och icke felande lag tilldelas en jaktstraff*.

***Jaktstraff** - Straffläggaren står med pucken på mittpunkten och resterande spelare står bredvid målet bakom. Vid signal från matchledaren så startar straffläggaren sitt straffslag och spelarna bakom får börja åka. Missas straffen så fortgår spelet. Blir det mål på straffen så spelar försvarande lag igång spelet genom uppstart från sin droppruta.

Matchledaren är den som avgör huruvida spelaren inte spelar efter regelverket och ansvarar för att ta bort spelare från matchen som upprepade gånger spelar ovårdat på något sätt.



7.9 Blå puck ska användas i allt matchspel för denna ålder.

7.10 Matchledare och funktionärer tillsätts av hemmaföreningen.

7.11 U10 är en anmälningsserie med geografisk indelning. Förening får anmäla flera lag.

Kommentar: Rekommenderat antal spelare när anmälan görs är 10 st per lag. Har man 10 st spelare så anmäler man 1 lag, 20 st spelare 2 lag osv...

7.12 Förening som anmäler U10-lag till seriespel kommer att åläggas arrangörskap av poolspel.

7.13 Överåriga och underåriga spelare är tillåtna.

7.14 50 procent av spelarna på matchrostern ska ha rätt ålder (födda 2011).

7.15 En spelare kan under samma säsong endast spela i två ålderskullar, sin egen ålderskull och en ålderskull uppåt eller nedåt.

7.16 Flickor som spelar med pojklag får spela som överåriga två ålderskullar under sin egen utan dispensansökan och räknas då in i det totala antalet tillåtna överåriga.

7.17 U10 spelar mellan vecka 41 och vecka 11.

7.18 Matchrapportering sker i OVR och ska innehålla uppgifter om matchdatum, serie, matchnummer, tid och plats, hemmalag och bortalag, deltagare, tröjnummer, födelseår, tränare samt domare.

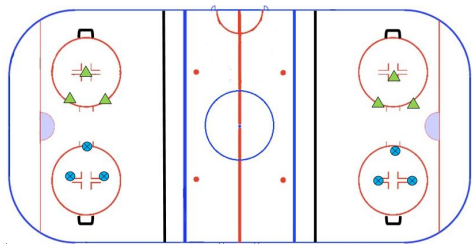
7.19 Inga tabeller eller resultat publiceras.

8. Specifikt för U11 – C1 (födda 2010)

8.1 Spelyta = 1/3 dels plan (20 x 30 m).

8.2 Isen indelas i en eller två zoner. Normalt genom att 2,25 m innanför den blå linjen ställa en låg sarg/planavdelare

8.3 Målburarna ska placeras på långsidan 1,5 meter mellan bakkant och sarg, centrerade mellan kortsarg och provisorisk sarg.



8.4 Lagen spelar med 3 st utespelare och 1 st målvakt i varje byte. Målvakten får inte ersättas med extra utspelare.

8.5 Matchtid är 1 x 15 minuter. Matcher spelas som poolspel om 3 matcher.

8.6 Spelarbyten sker efter 60 sekunder då avblåsning sker oavsett situation i spelet.

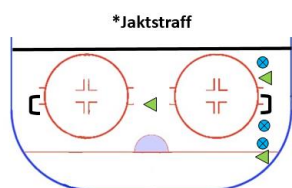
Kommentar: Vid avblåsning efter 60 sekunder ska samtliga utspelare byta, även målvakten om två målvakter finns vid matchstart. Alternativt kan målvakterna spela halva matchen vardera.

8.7 Tekning sker endast efter spelarbyten, vid övriga avblåsningar slängs pucken ut av matchledare i någon av de två dropprutorna där uppstart av försvarande lag sker.

8.8 Vid mindre straffet blåser domaren av och förklarar för spelaren vad som gjordes fel och icke felande lag tilldelas en jaktstraff*.

***Jaktstraff** - Straffläggaren står med pucken på mittpunkten och resterande spelare står bredvid målet bakom. Vid signal från matchledaren så startar straffläggaren sitt straffslag och spelarna bakom får börja åka. Missas straffen så fortgår spelet. Blir det mål på straffen så spelar försvarande lag igång spelet genom uppstart från sin droppruta.

Matchledaren är den som avgör huruvida spelaren inte spelar efter regelverket och ansvarar för att ta bort spelare från matchen som upprepade gånger spelar ovårdat på något sätt.



8.9 Tacklingar är inte tillåtna.

8.10 Svart puck ska användas i allt matchspel för denna ålder.

8.11 Domare och funktionärer tillsätts av hemmaföreningen

8.12 U-11 är en anmälningsserie med geografisk indelning. Förening får anmäla flera lag.

Kommentar: Rekommenderat antal spelare när anmälan görs är 10 st per lag. Har man 10 st spelare så anmäler man 1 lag, 20 st spelare 2 lag osv...

8.13 Förening som anmäler lag till seriespel kommer att åläggas arrangörskap av poolspel.

8.14 Överåriga och underåriga spelare är tillåtna.

8.15 50 procent av spelarna på matchrostern ska ha rätt ålder (födda 2010).

8.16 En spelare kan under samma säsong endast spela i två ålderskullar, sin egen ålderskull och en ålderskull uppåt eller nedåt.

8.17 Flickor som spelar med pojklag får spela som överåriga två ålderskullar under sin egen utan dispensansökan och räknas då in i det totala antalet tillåtna överåriga.

8.18 U11 spelar mellan vecka 41 och vecka 11.

8.19 Matchrapportering sker i OVR och ska innehålla uppgifter om matchdatum, serie, matchnummer, tid och plats, hemmalag och bortalag, deltagare, tröjnummer, födelseår, tränare samt domare.

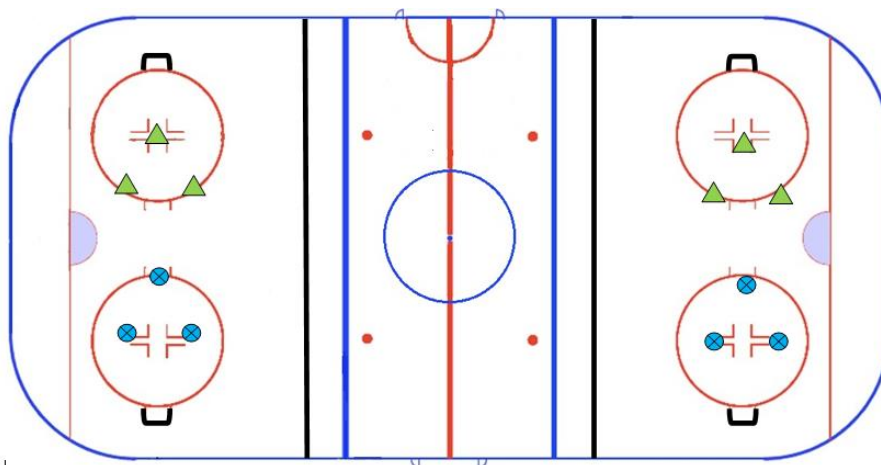
8.20 Inga tabeller eller resultat publiceras.

9. Specifikt för Flickor B - U11-U13 (födda 2008–2010)

9.1 Spelyta = 1/3 dels plan (20 x 30 m).

9.2 Isen indelas i en eller två zoner genom att 2,25 m innanför den blå linjen ställa en låg sarg/planavdelare

9.3 Målburarna ska placeras på långsidan 1,5 meter mellan bakkant och sarg, centrerade mellan kortsarg och provisorisk sarg.



9.4 Lagen spelar med 3 st utespelare och 1 st målvakt i varje byte. Målvakten får inte ersättas med extra utspelare.

9.5 Matchtid är 1 x 15 minuter. Matcher spelas som poolspel om 3 matcher.

9.6 Spelarbyten sker efter 60 sekunder då avblåsning sker oavsett situation i spelet.

Kommentar: Vid avblåsning efter 60 sekunder ska samtliga utspelare byta, även målvakten om två målvakter finns vid matchstart. Alternativt kan målvakterna spela halva matchen vardera.

9.7 Tekning sker endast efter spelarbyten, vid övriga avblåsningar slängs pucken ut av matchledare i någon av de två dropprutorna där uppstart av försvarande lag sker.

9.8 Vid mindre straffet blåser domaren av och förklarar för spelaren vad som gjordes fel och icke felande lag tilldelas en jaktstraff*.

***Jaktstraff** - Straffläggaren står med pucken på mittpunkten och resterande spelare står bredvid målet bakom. Vid signal från matchledaren så startar straffläggaren sitt straffslag och spelarna bakom får börja åka. Missas straffen så fortgår spelet. Blir det mål på straffen så spelar försvarande lag igång spelet genom uppstart från sin droppruta.

Matchledaren är den som avgör huruvida spelaren inte spelar efter regelverket och ansvarar för att ta bort spelare från matchen som upprepade gånger spelar ovårdat på något sätt.

10. Specifikt för U12 – C2 (födda 2009)

10.1 U-12 spelar på helplan.

10.2 Matchtid är 2 x 20 minuter. Lagen startar matchen på motsatt sida i förhållande till sitt avbytarbås.

10.3 Samtliga lag ska i möjligaste mån spela med minst tre femmor i varje match under säsongen och samtliga ombytta utespelare ska delta i spelet på isen.

10.4 U12 är en anmälningsserie med geografisk indelning. Förening får anmäla flera lag.

Kommentar: Rekommenderat antal spelare när anmälan görs är 20 st per lag.

10.5 Överåriga och underåriga spelare är tillåtna.

10.6 50 procent av spelarna på matchroster ska ha rätt ålder (födda 2009).

10.7 En spelare kan under samma säsong endast spela i två ålderskullar, sin egen ålderskull och en ålderskull uppåt eller nedåt.

10.8 Flickor som spelar med pojklag får spela som överåriga två ålderskullar under sin egen utan dispensansökan och räknas då in i det totala antalet tillåtna överåriga.

10.9 U12 spelar mellan vecka 41 och vecka 11.

10.10 U12 spelar endast matcher på helger.

10.11 Matchrapportering sker i OVR och ska innehålla uppgifter om matchdatum, serie, matchnummer, tid och plats, hemmalag och bortalag, deltagare, tröjnummer, födelseår, tränare samt domare.

10.12 Inga tabeller eller resultat publiceras.

11. Specifikt för U13 – B1 (födda 2008)

11.1 U13 spelar på helplan.

11.2 Matchtid är 2 x 20 minuter. Lagen startar på motsatt sida i förhållande till sitt avbytarbås.

11.3 Samtliga lag ska i möjligaste mån spela med minst tre femmor i varje match under säsongen och samtliga ombytta utespelare ska delta i spelet på isen.

11.4 U13 är en hybridserie med anmälningsförfarande och omlottning. Förening kan anmäla flera lag.

Kommentar: Rekommenderat antal spelare när anmälan görs är 20 st per lag.

11.5 I första delen av serien spelas enkelmöten och i andra delen av serien spelas dubbelmöten.

11.6 Första delen av serien är geografiskt indelad (enkelmöten).

11.7 Andra delen av serien är indelad på nivå (A,B,C) och geografiskt (dubbelmöten).

11.8 Överåriga och underåriga spelare är tillåtna.

11.9 50 procent av spelarna på matchrostern ska ha rätt ålder (födda 2008).

11.10 Max 25 procent av spelarna på matchrostern får vara överåriga. Om inga överåriga deltar får 50 procent av spelarna på matchrostern vara underåriga.

11.11 En spelare kan under samma säsong endast spela i två ålderskullar, sin egen ålderskull och en ålderskull uppåt eller nedåt.

11.12 Flickor som spelar med pojklag får spela som överåriga två ålderskullar under sin egen utan dispensansökan och räknas då in i det totala antalet tillåtna överåriga.

11.13 U13 spelar mellan **vecka 40** och vecka 11.

11.14 Matchrapportering sker i OVR.

11.15 Tabeller och resultat publiceras.

12. Specifikt för U14 – B2 (födda 2007)

12.1 U-14 spelar på helplan.

12.2 Matchtid är 2 x 20 minuter. Lagen startar på motsatt sida i förhållande till sitt avbytarbås.

12.3 Samtliga lag ska i möjligaste mån spela med minst tre femmor i varje match under säsongen och samtliga ombytta utespelare ska delta i spelet på isen.

12.4 U14 är en hybridserie med anmälningsförfarande och omlottning. Förening kan anmäla flera lag.

Kommentar: Rekommenderat antal spelare när anmälan görs är 20 st per lag.

12.5 I första delen av serien spelas enkelmöten och i andra delen av serien spelas dubbelmöten.

12.6 Första delen av serien är geografiskt indelad.

12.7 Andra delen av serien är indelad på nivå.

12.8 Överåriga och underåriga spelare är tillåtna.

12.9 50 procent av spelarna på matchroster ska ha rätt ålder (födda 2007).

12.10 Max 25 procent av spelarna på matchroster får vara överåriga. Om inga överåriga deltar får 50 procent av spelarna på matchroster vara underåriga.

12.11 En spelare kan under samma säsong endast spela i två åldersskullar, sin egen ålderskull och en ålderskull uppåt eller nedåt. Denna begränsning gäller även för spel i juniorserie.

12.12 Flickor som spelar med pojklag får spela som överåriga två åldersskullar under sin egen utan dispensansökan och räknas då in i det totala antalet tillåtna överåriga.

12.13 U14 spelar mellan **vecka 40** och vecka 11.

12.14 Matchrapportering sker i OVR.

12.15 Tabeller och resultat publiceras.

13. Specifikt för Flickor A (födda 2005-2009)

13.1 Flickor A spelar på helplan.

13.2 Matchtid är 2 x 20 minuter. Lagen startar på motsatt sida i förhållande till sitt avbytarbås.

13.3 Samtliga lag ska i möjligaste mån spela med minst tre femmor i varje match under säsongen och samtliga ombytta utespelare ska delta i spelet på isen.

13.4 Flickor A är en anmälningsserie. Förening kan anmäla flera lag.

13.5 Flickor A spelas som en rak serie med 14-20 omgångar.

13.6 Flickor A spelar mellan vecka 41 och vecka 11

13.7 Spelare i föreningar som inte deltar med egna lag eller ingår samverkan för seriespel kan lånas ut till förening deltagande i tävlingsverksamhet. Dispensansökan sker på särskild blankett. Spelare kan endast representera högst två föreningar i olika serier.

13.8 Överåriga och underåriga spelare är inte tillåtna, undantaget ev. personliga dispenser.

13.9 Matchrapportering sker i OVR.

13.10 Tabeller och resultat publiceras.

14. Specifikt för U15 – A2 (födda 2006)

- 14.1 U15 spelar på helplan.
- 14.2 Matchtid är 2 x 20 minuter. Lagen startar på motsatt sida i förhållande till sitt avbytarbås.
- 14.3 Samtliga lag ska i möjligaste mån spela med minst tre femmor i varje match under säsongen och samtliga ombytta utespelare ska delta i spelet på isen.
- 14.4 U15 spelas som en hybridserie med anmälningförfarande och omlottning.
- 14.5 U15 Lätt spelas som en hybridserie med anmälningförfarande och omlottning.
- 14.6 I första delen av serien spelas enkelmöten och i andra delen av serien spelas dubbelmöten.
- 14.7 Första delen av serien är geografiskt indelad.
- 14.8 Andra delen av serien är indelad på nivå.
- Kommentar: Efter den inledande enkelserien kommer lagen att indelas i tre nivåer (A,B,C) U15 Lätt kommer efter den inledande enkelserien att lottas in i den lägsta nivån av hybridserien.***
- 14.9 Överåriga och underåriga spelare är tillåtna.
- 14.10 50 procent av spelarna på matchrostern ska ha rätt ålder (födda 2006).
- 14.11 Max 25 procent av spelarna på matchrostern får vara överåriga. Om inga överåriga deltar får 50 procent av spelarna på matchrostern vara underåriga.
- 14.12 En spelare kan under samma säsong endast spela i två ålderskullar, sin egen ålderskull och en ålderskull uppåt eller nedåt.
- 14.13 Flickor som spelar med pojklag får spela som överåriga två ålderskullar under sin egen utan dispensansökan och räknas då in i det totala antalet tillåtna överåriga.
- 14.14 U15 spelar mellan **vecka 40** och vecka 11.
- 14.15 Matchrapportering sker i OVR.
- 14.16 Tabeller, resultat och individuell statistik publiceras.

15. Specifikt för U16 – A1 (födda 2005)

15.1 U-16 spelar på helplan.

15.2 Matchtid är 3 x 20 minuter.

15.3 Samtliga lag ska i möjligaste mån spela med minst tre femmor i varje match under säsongen och samtliga ombytta utespelare ska delta i spelet på isen.

15.4 U-16 är en kvalificeringsserie för SM.

15.5 U-16 spelas som en hybridserie med anmälningsförfarande och omlottning.

15.6 U-16 Lätt spelas som en hybridserie med anmälningsförfarande och omlottning.

15.7 I första delen av serien spelas enkelmöten och i andra delen av serien spelas dubbelmöten.

15.8 Första delen av serien är geografiskt indelad.

15.9 Andra delen av serien är indelad på nivå.

Kommentar: Efter den inledande enkelserien kommer lagen att indelas i tre nivåer (A,B,C). U16 Lätt kommer efter den inledande enkelserien att lottas in i den lägsta nivån.

15.10 Överåriga spelare är inte tillåtna i första delen av U-16 hybridserien samt i serie A efter omlottning (undantaget ev. personliga dispenser). Detta gäller även flickor.

15.11 50 procent av spelarna på matchrostern ska ha rätt ålder (födda 2005).

15.12 Max 25 procent av spelarna på matchrostern får vara överåriga i U16 Lätt samt i serie B och C efter omlottning. Om inga överåriga deltar får 50 procent av spelarna på matchrostern vara underåriga.

15.13 En spelare kan under samma säsong endast spela i två ålderskullar, sin egen ålderskull och en ålderskull uppåt eller nedåt. Denna begränsning gäller även för spel i juniorserie.

15.14 Flickor som spelar med pojklag får spela som överåriga två ålderskullar under sin egen utan dispensansökan och räknas då in i det totala antalet tillåtna överåriga. Detta gäller endast i U16 Lätt samt i serie B och C efter omlottning.

Kommentar: Begränsningen att en spelare under samma säsong endast kan spela i två ålderskullar gäller även för spel i juniorserie. Det innebär att en spelare som spelat i juniorserie inte kan spela som överårig i en ålderskull under sin egen (dvs. en U16-spelare som spelat i juniorserie kan inte spela i U-15). Möjligheten för underåriga att delta i spel i juniorserie regleras i seriebestämmelserna för region öst. Regeln innebär också att endast ett år överåriga spelare (födda 2004) är aktuella för spel.

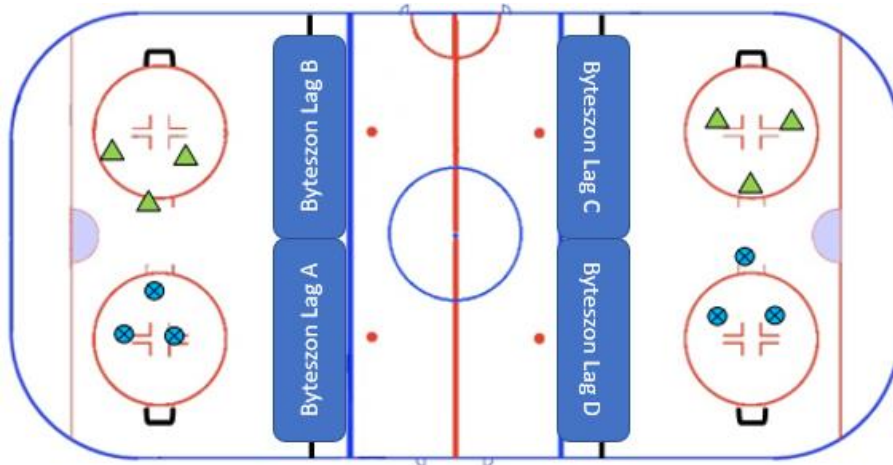
15.15 U-16 hybridseriens första del samt U-16 Lätt spelar mellan **vecka 40** och vecka 47. Efter omlottning spelar serie A mellan vecka 48 och **vecka 8** och serie B och C mellan vecka 48 och vecka 11.

15.16 Matchrapportering sker i OVR.

15.17 Tabeller, resultat och individuell statistik publiceras.

16. Pojkar PZ (U12-U14) och Flickor FZ (U12-U15)

16.1 Pojkar PZ och Flickor FZ spelar zonspel (20 x 30 m).



16.2 Målburarna ska placeras på långsidan 1,5 meter mellan bakkant och sarg.

16.3 Lagen spelar med tre (3) utespelare och en (1) målvakt i varje byte (målvakten får inte ersättas med utespelare).

16.4 Matchtid 1 x 10 minuter rullande tid.

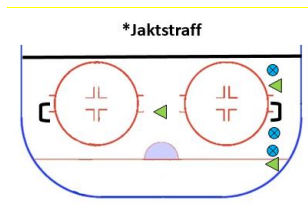
16.5 Tekning sker endast vid matchstart, vid övriga avblåsningar slängs pucken ut av domare till droppzon bakom mål (speedhockey).

16.6 Utvisning ersätts med jaktstraff*.

Vid mindre straffet blåser domaren av och förklarar för spelaren vad som gjordes fel och icke felande lag tilldelas en jaktstraff*.

***Jaktstraff** - Straffläggaren står med pucken på mittpunkten och resterande spelare står bredvid målet bakom. Vid signal från matchledaren så startar straffläggaren sitt straffslag och spelarna bakom får börja åka. Missas straffen så fortgår spelet. Blir det mål på straffen så spelar försvarande lag igång spelet genom uppstart från sin droppruta.

Matchledaren är den som avgör huruvida spelaren inte spelar efter regelverket och ansvarar för att ta bort spelare som upprepade gånger spelar ovårdat på något sätt.



- 16.7 Domare och funktionärer tillsätts av arrangerande förening.
- 16.8 PZ och FZ är anmälningsserier. Förening kan anmäla flera lag.
- 16.9 Förening som anmäler lag kan komma att åläggas arrangörskap av poolspel.
- 16.10 Samma åldersregler gäller som vid respektive årskulls seriespel.
- 16.11 Inga resultat och tabeller publiceras.
- 16.12 Arrangeras som poolspel under vecka 40, 47, 4 och 8. (Se inbjudan SHC för exakta datum)
- 16.13 Indelning och lottning presenteras när anmälan till respektive speltillfälle är stängd.

Kommentar: Spel kommer att arrangeras då det är uppehåll i det ordinarie seriespelet. Förening som arrangerar poolspelet står för istid, matchledare och tidtagare/speakerbås.

17. Distriktsmästerskap U14, U15 och Flickor A

- 17.1 Fri anmälan. En förening kan anmäla flera lag. Anmäler man fler än ett lag i samma ålderskull så måste spelarna låsas i respektive lag.
- 17.2 Lag som lämnar återbud eller WO efter att lottning genomförts kan debiteras en avgift motsvarande anmälningsavgiften till DM.
- 17.3 DM genomförs med gruppspel vecka 36 till vecka 39 och med slutspel vecka 47 för U-14 och U-15. Flickor A-slutspel spelas vecka 4.
- 17.4 Gruppspelen genomförs i en serie med ca en match i veckan och spelas i enlighet med seriemetoden tre poäng utan overtime och straffar. Detta regleras i § 5:7E i Svenska Ishockeyförbundets tävlingsbestämmelser.
- 17.5 Alla lag deltar i slutspelet som genomförs som poolspel helgen vecka 47 (U-14 – U-15) eller vecka 4 (FA).
- 17.6 Anmälan till DM innebär att man också kan komma att åläggas arrangörskap av slutspel.
- Kommentar:** Helgen vecka 47 är det serieuppehåll för hybridserierna och vecka 4 för Flickor A.
- 17.7 Inga överåriga spelare tillåts (undantaget ev. personliga dispenser).
- 17.8 Matcherna i slutspelet spelas i enlighet med seriemetod 5:7 D. Är matchen oavgjord vid full tid tillämpas overtime-metoden med max 5 minuters förlängning eller till dess att något av lagen gjort mål. Overtime spelas med 4 spelare inklusive målvakt per lag, så kallat 3 mot 3.
- 17.9 Är matchen i slutspelet fortfarande oavgjord vid 5 minuter, sker sedvanlig straffläggning med 3 straffar per lag, följt av 1 straff per lag till avgörande sker enligt TB 5:9.
- 17.10 Tabeller och resultat publiceras. (Individuell statistik publiceras i U-15)

18. Distriktsmästerskap U16

- 18.1 Fri anmälan. En förening kan inte anmäla flera lag.
- 18.2 DM genomförs med gruppspel vecka 36 till vecka 39 och med slutspel vecka 4 för de fyra bäst placerade lagen.
- 18.3 Gruppspelen genomförs i en serie med ca en match i veckan och spelas i enlighet med seriemetoden tre poäng utan overtime och straffar. Detta regleras i § 5:7E i Svenska Ishockeyförbundets tävlingsbestämmelser.
- 18.4 Anmälan till DM innebär att man också kan komma att åläggas arrangörskap av slutspel under vecka 4.
- Kommentar: Helgen vecka 4 är det serieuppehåll för hybridserierna.*
- 18.5 Inga överåriga spelare tillåts
- 18.6 Deltagande lag vid DM U-16 ska bestå av U16-spelare födda 2005 eller senare. Eventuellt utfärdade dispenser för spel som överårig i U-16 i Stockholm Hockey Cup gäller inte i DM, d.v.s. överåriga spelare får inte delta i U-16 DM.
- 18.7 Lag som lämnar återbud eller WO efter att lottnings genomförts kan debiteras en avgift motsvarande en anmälningsavgift till U-16 DM.
- 18.8 Hemmalaget betalar domarkostnaderna för matcherna t o m semifinalerna. Stockholms Ishockeyförbund betalar domarkostnaderna för finalmatcherna.
- 18.9 Matcherna i slutspelet spelas i enlighet med seriemetod 5:7 D. Är matchen oavgjord vid full tid tillämpas overtime-metoden med max 5 minuters förlängning eller till dess att något av lagen gjort mål. Overtime spelas med 4 spelare inklusive målvakt per lag, så kallat 3 mot 3.
- 18.10 Är matchen i slutspelet fortfarande oavgjord vid 5 minuter, sker sedvanlig straffläggning med 3 straffar per lag, följt av 1 straff per lag till avgörande sker enligt TB 5:9.
- 18.11 I finalen är det lag med högst grundranking hemmalag och åläggs arrangörskap. Istidsåtgång beräknas till två matcher lördag, 3x20 min (semifinaler), samt två matcher söndag, 3x20 min (3:e-4:e pris samt final).
- 18.12 Tabeller, resultat och individuell statistik publiceras.